

Éditions Milimbo

Juanjo G. Oller éditeur

auteur illustrateur designer graphique

Graphiste, illustrateur, il a travaillé en tant qu'indépendant, pour plusieurs magazines et dans des agences. Il est le fondateur de « Milimbo », un studio graphique et maison d'édition à Valencia en Espagne, qui réalise des livres graphiques et illustrés, des jeux pour les enfants. Depuis 2007, il conçoit et coordonne le contenu, dirige l'art et s'occupe de la conception, de la production et de la diffusion.

Il aime particulièrement raconter des histoires en images, en utilisant des codes graphiques, symboliques et narratifs. Et c'est là son travail : créer des livres illustrés, des affiches, des jeux en carton, des expositions... Les productions dédiées aux enfants, petits et grands, sont autant des livres que des jeux : objets à construire, à jouer, à démasquer, à petite comme à grande échelle... Le design et la narration visuelle sont au cœur de ses publications. Des livres pour lire avec les yeux bien ouverts. Lire en observant et en explorant ces choses que l'on ne peut pas dire avec des mots. Lire les formes, les couleurs, les symboles, imaginer des situations... Ainsi la lecture devient un jeu qui stimule l'imagination.

Il aime s'appuyer sur les contes traditionnels, issus de la culture populaire commune, pour en proposer des adaptations, en jeux, en formes, en couleurs, en carton découpé, en sérigraphie... (Le Petit Chaperon rouge, Hansel et Gretel, Cendrillon...). Il invite ainsi les lecteurs à réinventer et rejouer ces histoires connues de nous tous. De manière astucieuse et poétique, il nous invite à plonger dans ces histoires avec fraîcheur et malice.



Site : <http://www.milimbo.com/>

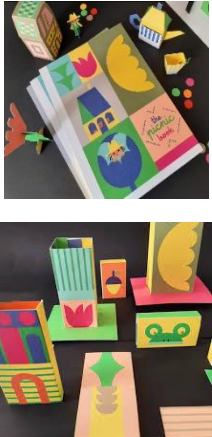
Instagram : <http://www.milimbo.com/>

Boutique Etsy : <https://www.etsy.com/shop/picnicbooksandtoys/?etsrc=sdt>

Présentation des publications de Milimbo

Couverture	Résumé
	Le chemin à travers la forêt qu'emprunte le Petit Chaperon Rouge pour se rendre chez sa grand-mère. A travers les passages créés par les frères Grimm : L'entrée de la forêt, la rencontre avec un loup séduisant qui finit par la manger ainsi que sa grand-mère. Le chasseur qui les sauve en remplissant le ventre du loup de pierres et rentre chez lui. « Le petit chaperon rouge » des frères Grimm, version graphique sans texte. Feuilletez le livre ici : http://www.milimbo.com/index.php/editorial/y-recuerda/ Y recuerda. Juanjo G.Oller. Milimbo. 18 €
	Cendrillon est une histoire sur les espoirs et les chagrins liés à la rivalité fraternelle. C'est le triomphe du héros humilié par ses demi-sœurs qui le maltraitent. Le choc de deux mondes qui représentent l'assiduité contre la frivolité. « Cendrillon » des frères Grimm, version graphique sans texte. Feuilletez le livre ici : http://www.milimbo.com/index.php/editorial/cinderella/ Cinderella/Cendrillon. Michele Galluzzo & Claudia Polizzi. Milimbo. 18 €

	La sombre histoire d'Hansel et Gretel dans laquelle ils entendent leurs parents projeter de se débarrasser d'eux. Ils les abandonnent dans la forêt et se perdent en rentrant chez eux. Ils tombent sur la maison de la sorcière qui compte les manger et finalement... « Hansel et Gretel » des frères Grimm, version graphique sans texte. Feuilletez le livre ici : http://www.milimbo.com/index.php/editorial/hansel--gretel/ Hansel et Gretel. Juanjo G. Oller. Milimbo. 18 €
	Le petit héros, l'histoire du faible qui devient grand et parvient à sauver sa famille en difficulté. Version de Perrault, illustrée par Giovanna Ranaldi. L'auteure, avec son travail exceptionnel à la mine de plomb et son mélange de techniques, nous prend par la main et nous fait découvrir cette histoire intrigante à travers chacune de ses scènes. Une histoire qui montre le héros courageux et débrouillard. Livre + poster jeu/Labyrinthe Une version graphique, sans texte, du « Petit Poucet » de Charles Perrault. Feuilletez le livre ici : http://www.milimbo.com/index.php/editorial/pulgarcito/ Pulgarcito/Le petit Poucet. Giovanna Ranaldi. Milimbo. 18 €
	Un jeu de cubes de construction avec lequel vous ne pourrez pas cesser de créer des designs amusants (villes, personnages, animaux, lettres, formes géométriques...) Comprend un livret avec quelques exemples. Ce puzzle vous aidera à dessiner de manière synthétique et simple, laissez-vous aller à jouer avec ces symboles et formes géométriques et vous découvrirez des combinaisons infinies. Deux possibilités de combinaisons de couleurs (orange et bleu) (vert et or). Des images, des combinaisons ici : http://www.milimbo.com/index.php/editorial/graphics-blocks/ Graphics blocks. Milimbo. 25 €
	C'est un livre d'images conçu comme un poème. Jouer pour transformer, pour interpréter. Voir la poésie dans la vie de tous les jours. Un livre qui peut être lu de plusieurs manières. Il n'y a personne de meilleur que l'autre. Parce que chacun a sa propre façon de voir les choses. Au lieu de regarder la réalité, nous adaptons la réalité à notre illusion. Mais en réalité, cela ne change pas. C'est nous. Livre d'images sans texte qui donne à lire, à inventer, à rêver. Des images du livre ici : http://www.milimbo.com/index.php/editorial/la-luna-sabe-a-pescao/ La luna sabe a pescao. Milimbo. 15 €
	Ce livre de cartes postales est un hommage particulier au monde des contes, à la tradition orale, à l'enfance, aux rêves... Une collection de 11 images + les couvertures, imprimées sur papier mat offset de qualité 300g, recouvertes de pages de garde 350g, appartient à la collection de livres de cartes postales de la maison d'édition Slaughterhouse. D'autres images ici : http://www.milimbo.com/index.php/editorial/a-new-storytelling/ A new storytelling. Milimbo. 10 €
	Les petits succès du quotidien sont ceux qui ont tendance à passer inaperçus, ceux qui ne font pas la une des journaux, même s'ils constituent la trame même de la vie. Une lecture de ces clins d'œil quotidiens réalisés par Milimbo. Voir quelques pages ici : http://www.milimbo.com/index.php/editorial/pequenos-sucesos/ Los pequeños sucesos. Milimbo. 6 €
	Boîtes contenant 5 et 6 cartes pliées. Des petits chiots qui dévoileront des surprises quand on les déplie. Vous pourrez jouer et inventer une histoire avec chaque carte d'un chiot. Le petit chien extensible 1 et 2. Conçu par Marc Sardà. Milimbo. Chaque boîte : 6 €

	Le temps passe comme les aiguilles d'une horloge. Tic Tac est un petit livre dans lequel tourner la page d'un côté à l'autre signifie que l'action est terminée. Au milieu de chaque double page il y en a un calque avec un élément qui se déplace de gauche à droite pour déterminer un avant et un après, créant ainsi une surprise et une action inattendue. Un agriculteur laisse ses moutons et rentre tranquillement chez lui pour fumer, un enfant rêve de visiter la lune en fusée, ou encore un pirate découvre un trésor et met les voiles. Voir d'autres pages ici : http://www.milimbo.com/index.php/editorial/tic-tac/ Tic Tac. Milimbo. 8 €
	Lorsque cette grenouille ouvre la gueule, elle se transforme comme par magie en autre chose... Jouez pour deviner ce que cache la grenouille. En un clin d'œil, le jeu de transformation commence, des images suggestives, où rien n'est ce qu'il paraît. Et c'est ainsi que commence le rituel de la magie...et des histoires. Cartes Toons. Grenouille n°1. Fabriqué par Picnicbooksandtoys. Milimbo. 9 €
	Le monde merveilleux des histoires se dévoilera devant vous lorsque vous ouvrirez les pages de ce livre. Un livre plein d'idées créatives, avec des découpes et des jeux pré-découpés prêts à être assemblés. Entrez, créez et jouez avec des histoires en installant des scènes en papier, transformez-vous en différents personnages avec des masques, construisez et jouez avec la petite maison d'Hansel et Gretel, préparez la théière pour le pique-nique, habillez les trois ours, donnez vie au crapaud ou assemblez les pièces du jardin magique, parmi bien d'autres surprises. Découpes, sorts et autres enchantements en papier dans ce véritable « livre de jouets ». 42 pages, papier Fedrigoni mat 180 et 350 grs. Des jeux à découper et à assembler, des masques, des petites maisons, un service à thé, une grenouille enchantée, les trois ours en papier, un jardin magique avec plus de 40 pièces à assembler pour jouer avec tous les éléments. D'autres images ici : the picnic book The picnic book. Milimbo. 20 €
	Pliant Savannah en collaboration avec Osservatorio CHICCO. Les animaux de la savane évoluent dans différents paysages où vous pourrez inventer et imaginer leurs histoires. Ils sont tous en carton et ont hâte d'être dévoilés. Folding Savannah. Milimbo.
	Une fusée montable avec un petit astronaute. Construisez votre propre jouet et commencez à jouer en un éclair ! Vous pouvez aussi inventer votre propre histoire. Vous avez besoin seulement de ciseaux et de colle. Tout est en carton. À partir de 6 ans. Rocket. Milimbo. 6 €
	Recevez une lettre inattendue avec une enveloppe à votre nom et le message que vous découvrirez à l'intérieur sont les instructions pour transformer cette enveloppe en chat. Cette enveloppe/chat va devenir votre animal de compagnie, facilement et avec une ligne découpée, vous pourrez transformer l'enveloppe en un chat qui a aussi sa maison. Dimensions 14 x 18 cm. Il s'agit de montrer aux enfants combien il est merveilleux et amusant de recevoir des cartes qui se déplient, se transforment et démarrent un jeu infini. Kit Chat. Milimbo.
	Le petit frère de "Jungling Kit" (ci-dessous). Créez votre propre jungle dans de petits espaces. Un set de 6 animaux en carton et une forêt avec des arbres à découper avec du papier. Contenu de la boîte : 6 animaux en carton + Feuille avec des arbres à découper D'autres images ici : http://www.milimbo.com/index.php/editorial/minijungle/ Minijungle. Milimbo. 12 €

	Envoyons des cartes postales qui sont aussi un jeu à assembler soi-même. Cette carte postale se transforme en forêt, avec laquelle on peut jouer avec ses plantes, ses arbres et ses personnages, créant un mini scénario. Un lot de deux planches de bois de 10,5 x 15 cm, sur l'une des planches se trouvent les silhouettes découpées, il suffit de les pousser pour les libérer et de jouer à les placer dans les fentes de l'autre planche. Ils sont interchangeables. À partir de 5 ans Kit Forêt. Fabriqué par Picnicbooksandtoys. Milimbo. 15 €
	Une ville 100% carton. Un jeu composé de 3 feuilles de carton kraft avec 18 pièces à monter soi-même avec lesquelles vous pourrez assembler une ville (avec des maisons, des arbres, des voitures, un camion, un bus et des personnes) et vous pourrez également tracer vos propres chemins avec les pièces carrées et construire des routes, des ponts, des obstacles, etc. Un jeu simple, tout en carton, qui invite chacun à inventer sa propre ville, ses maisons, ses aménagements... Et ses histoires ! D'autres images ici : http://www.milimbo.com/index.php/novedades/bloc-city-calling/ À partir de 4 ans. Bloc City. Milimbo. 18 €
	Jungle en carton. Une troupe d'animaux féroces à la recherche de camarades de jeu. Des animaux géométriques, mais surtout éthiques et très naturels. Vous pouvez jouer en aménageant votre propre jungle avec ce kit composé d'animaux, d'arbres, de plantes ainsi qu'une cabane composée de pièces à assembler. Chaque « Kit Jungle » est composé d'une boîte qui comprend 6 feuilles de carton découpées de 42 pièces ; 5 d'entre eux sont des animaux (singe, girafe, tigre, éléphant et crocodile), certaines pièces pour assembler une jungle avec des arbres et des plantes, et d'autres pièces pour assembler une cabane dans les arbres. Il comprend également un jeu d'autocollants de différentes tailles et couleurs pour personnaliser votre propre jungle et un livret qui vous aidera avec différentes propositions de montage. D'autres images ici : http://www.milimbo.com/index.php/editorial/jungling/ Kit jungling. Milimbo. 24 €
	Cataclysme universel, un nouveau Big Bang a changé la donne. Cela va être un véritable problème pour les scientifiques et les naturalistes, un nouvel ordre d'espèces, de nouvelles mutations viennent à la vie dans ce jeu d'assemblage de pièces. Un véritable puzzle de têtes, de corps et de jambes. Phylum Fantasticum est un jeu de construction pour créer des personnages fantastiques. La boîte divise les pièces en trois catégories : Têtes, corps et membres. Comprend un livre avec des propositions. Toutes les pièces sont interchangeables, ce qui permet de nombreuses possibilités créatives, en laissant libre cours à son imagination. Plus d'infos sur le blog de Milimbo : https://milimboblog.blogspot.com/2015/09/phylum-fantasticum.html Phylum Fantasticum. Milimbo. 23 €
	Un jeu de pliage en carton, avec lequel on peut recréer les différents dialogues de l'histoire du "Petit Chaperon Rouge" en pliant et en provoquant des rencontres entre les différents personnages. Il comprend également un petit livre avec les dialogues pour jouer à l'interprétation de l'histoire. Le tout dans un dossier en carton. D'autres images ici : http://www.milimbo.com/index.php/novedades/para-comerte-mejorrrr-/ Para comerte mejor. Conçu par Raquel Saiz et Milimbo. 8 €
	Un jeu à raconter pendant que vous jouez à l'histoire du "Petit Chaperon Rouge". Dans une boîte à peine plus grande qu'une boîte d'allumettes de cuisine, dorment le Petit Chaperon Rouge, sa mère, le loup, la grand-mère et le chasseur. Donnez-leur vie en racontant l'histoire et en déplaçant les personnages sur la carte forestière. Jouez et créez de nouvelles histoires ! D'autres images ici : http://www.milimbo.com/index.php/editorial/little-little-red/ Little, Little red. Milimbo. 14 €



Savez-vous que les maisons sont aussi construites avec du riz ? Que dans certains pays on mange des coléoptères ? Qu'il y a des champignons qui, lorsque vous les mangez, deviennent plus gros ou plus petits ? Qu'il y a des gâteaux qui, lorsque vous les faites, marchent seuls ? Avec Le Livre de Recettes Magiques, vous découvrirez ces choses et bien d'autres encore, osez faire le voyage. Le Livre de Recettes Magiques est un jeu de société amusant dans lequel 4 explorateurs intrépides entreprendront un long voyage à la recherche des différents ingrédients nécessaires à la réalisation d'une recette, qu'ils choisiront en début de partie.

Le plateau de jeu est un itinéraire à travers différentes zones géographiques différenciées par couleur et que les joueurs doivent assembler avant de commencer le voyage ; il existe différentes possibilités de montage. Chaque joueur débutera le jeu en choisissant une recette parmi la collection que le jeu proposera, ce sera sa feuille de route.

Plus d'images ici : <http://www.milimbo.com/index.php/novedades/il-ricettario-magico-juego/>

El recetario mágico. Milimbo. 30 €



Chacune des boîtes « Trails Tales » est comme une petite boîte à secrets. À l'intérieur, il y a les éléments nécessaires pour jouer avec les histoires.

Explorez les chemins qui traversent chacune des histoires, devenez le Petit Chaperon Rouge, Hansel, Gretel ou Poucette, explorez cette forêt dans laquelle vous rencontrerez par hasard des personnages qui vous proposeront des épreuves que vous devrez résoudre pour continuer votre chemin, et tenter d'atteindre le but avec succès.

Un jeu de société pour s'amuser avec les éléments, les symboles, les personnages et les références des contes de fées.

Contenu de la boîte : maison du nain, tour de Raiponce, forêt de ronces, pont, 4 anneaux, sac de pierres magiques, sac de poudre magique, miroir, arbre chantant, chambre de Blanche-Neige, jeu de cartes des 7 nains, livret d'instructions (anglais, français, italien, espagnol, néerlandais).

Plus d'infos sur le blog de Milimbo : <https://milimboblog.blogspot.com/2015/05/trails-tales.html>

Trails tales. Les sentiers des contes. Milimbo. 30 €

